**Plan de pruebas de software**

**Mae Market**

***Fecha: 07/09/2021***

**Tabla De Contenido**

1. Introducción 3

2. Descripción del Software 3

3. Enfoque de Pruebas 4

4. Alcance de las Pruebas 4

4.1. Objetivos 4

5. Tipos de Pruebas 5

5.1. Especificación de casos de prueba 6

5.2. Resultados posibles de las pruebas 10

6. Criterios 10

6.1. Criterios de Suspensión 10

7. Entregables 11

8. Recursos 11

8.1. Requerimientos de Entornos – Hardware 11

8.2. Requerimientos de Entornos – Software 11

9. Roles y Responsabilidades 11

10. Plan de Trabajo General 12

11.Premisas 12

12. Dependencias y Riesgos 12

13. Referencias 12

14. Glosario 13

**Historial De Versiones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Autor** | **Organización** | **Descripción** |
| 07/09/2021 | 1.0 | Mauricio Cuervo | Sena |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Información Del Proyecto**

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Mae Market |
| Proyecto |  |
| Fecha de preparación | 07/09/2021 |
| Cliente |  |
| Patrocinador principal |  |
| Gerente / Líder de proyecto | Paula Cuellar |
| Gerente / Líder de pruebas de software | Manuel Posada |

**Aprobaciones**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** | **Departamento u organización** | **Fecha** | **Firma** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **Introducción**

Nuestro propósito para las pruebas de software es encontrar los diferentes errores que tendrá nuestro software a la hora de ejecutarlo en la nube para que nuestros clientes lo puedan ver con ningún problema y no tengamos críticas negativas por parte de ellos.

En este apartado encontraremos un plan de tallado de todas las pruebas de software que hacemos en el transcurso de funcionamiento de ello, los planes de prueba que utilizamos son unitarios, caja blanca, caja negra los recursos que utilizamos son el coste y el alcance ya que nosotros dependemos de un cierto porcentaje de presupuesto para el proyecto, y el alcance nos ayuda a definir y entender más nuestro proyecto.

1. **Descripción del software**

Lo creamos con el fin de ayudarles a la gente a mirar más fácil lo que los supermercados venden en sus negocios, para que ellos solo vena que hay y puedan ir a comprar o medir domicilio con mejor facilidad, Las funciones que genera este software es una lista de productos y precios del supermercado, también se puede ver los tipos de pagos, como registrarse, contactos, visión, misión y objetivos de la empresa.

1. **Enfoque De Pruebas (Estrategia)**

* El tipo de prueba que utilizamos es el funcional ya que nos basamos en cómo funciona cada cosa que hacemos en la página web y en las bases de datos
* La estrategia que vamos a utilizar es hacer caja blanca en los códigos de DDL y DML para mirar si el código está bien ejecutado y estructurado al igual le haremos configuración a él XAMPP por si los puertos no están en funcionamiento

1. **Alcance De Las Pruebas**
   1. **Objetivos:**

* Diseñar casos de pruebas que sistemáticamente saquen a la luz diferentes tipos de errores
* Supervisar cada módulo diseñado hasta el momento.
* Minimizar errores en el sistema.
* Hay que asegurar que nuestro software brinde la funcionalidad esperada.
* Proporcionar al producto final un grado mayor de calidad.

1. **Pruebas De Software**

Pruebas unitarias:

Con estas pruebas lo que queremos lograr es validar en elementos pequeños de nuestro sistema, para que así sea más ágil encontrar errores que nos puedan afectar en un futuro.

**Módulos**

* *Usuario*
* Registro
* Inicio Sesión
* Almacenamiento De Productos En El Carrito
* Eliminación De Productos En El Carrito
* Modificar el Número de Productos Almacenados
* Realizar una Compra
* Buscar Productos
* Validar Datos
* Modificar Datos
* Restablecer Contraseñas
* Cerrar sesión
* *Administrador*
* Inicio Sesión
* Registrar empleados sistema
* Modificar información empleados
* Restablecimiento contraseña Admin
* Restablecimiento Contraseña Empleado
* Cerrar sesión
* *Empleados*
* Inicio Sesión
* Cerrar sesión

*Empleado venta*

* Ver detalle facturas

*Empleado bodega*

* Registrar nuevos ingresos
* Ver ingresos

*Empleado inventario*

* Ingresar productos
* Modificar productos
* Eliminar Productos
* Clasificar categorías

Pruebas de integración

Con estas pruebas lo que queremos lograr es ver la integración de módulos probados unitariamente para ver cómo se asocian en el funcionamiento del sistema.

**Módulos**

* *Usuario*
* Registro/Inicio Sesión
* Almacenamiento, eliminación de productos en el carrito y hacer una compra
* *Administrador*
* Registrar Empleados al sistema/Modificación de información empleados.
* *Empleados*
* Registrar Nuevos Ingresos/Ver Ingresos
* Ingresar productos/Modificar productos/Eliminar productos.

Pruebas de aceptación

El software esta comprobado de que tiene un buen funcionamiento para que el usuario pueda interactuar con el y pueda ser sus compras con ningún inconveniente.

* Satisfacción con la interfaz
* Funcionalidad esperada.

Pruebas De Caja Blanca:

Con estas pruebas queremos lograr determinar errores a causa de cambios en entornos de nuestro sistema como en la página web o base de datos

* DML
* DDL

Pruebas de Stress

Con estas pruebas queremos poder saber cuántos usuarios podría soportar la página web al mismo tiempo.

Pruebas del Sistema

Se prueba el software y otros elementos del sistema como un todo.

* 1. **Especificación De Casos De Prueba.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso De Prueba** | **Nombre de Prueba.** | **Descripción** | **Criterios de aceptación o rechazo** |
| **CP1U** | Registro | Documento en el cual se evidencia un acto o una actividad concreta realizada por la empresa en un momento determinado del tiempo. | 85% de buena ejecución en los registros de usuario e ingreso. |
| **CP2U** | Inicio Sesión | Ganancias tanto monetarias como no monetarias, que se juntan y generan en consecuencia un centro de consumo-ganancia. | 95% de ingreso está funcionando muy bien. |
| **CP3U** | Almacenamiento de Productos en el carrito | Se ubican los productos en zonas específicas con el fin de que su acceso sea fácil al momento de tener que ir por ellos nuevamente. | 50% En el manejo del carrito de compras y la realización de una compra. |
| **CP4U** | Eliminación de productos en el carrito | Se utiliza para eliminar ciertos productos que están en el carrito de compras que ya no queremos comprar. | 45% de el botón de eliminación esta haciendo un buen funcionamiento. |
| **CP5U** | Modificar la cantidad de productos seleccionados. | Poder modificar la cantidad de un producto ya seleccionado. | 80% va en proceso para que funcionamiento sea exitoso. |
| **CP6U** | Realizar una compra | Trata de un apartado donde podemos realizar nuestras compras. | 100% de este botón se ejecuta a la perfección. |
| **CP7U** | Buscar Producto | Se genera cuando queremos buscar en específico un producto. | 95% de esta función se está manejando correctamente. |
| **CP8U** | Validar Datos | Es un proceso que asegura la entrega de datos limpios y claros a los programas, aplicaciones y servicios que lo utilizan. | 90% de validar los datos esta en funcionamiento. |
| **CP9U** | Modificar Datos | Es un proceso donde los datos que teníamos antes los podemos cambiar en un cierto momento o cuando podamos. | 85% de modificar los datos está funcionando bien. |
| **CP10U** | Restablecer Contraseña | Es regresar a la configuración inicial de un sistema o a eliminar una contraseña para ingresar una nueva. | El 95% de restablecer contraseña esta en funcionamiento y ejecutando de una buena manera. |
| **CP11U** | Cerrar sesión | Salir de la página web de forma segura y tener nuestra información correctamente. | 95% de aceptación. |
| **CP12A** | Inicio sesión Admin | Verificar los campos requeridos usuario y contraseña para el ingreso. | 50 % de aceptación por que la interfaz no esta terminada. |
| **CP13A** | Registrar Empleados al Sistema | Al ingresar el admin es el encargado de registrar los empleados en el sistema. Verificar Campos. | 30% de aceptación. |
| **CP14A** | Modificar Información Empleados | En caso de requerirlo puede modificar la información de un empleado previamente registrado | 30% aceptación. |
| **CP15A** | Restablecer Contraseña Admin | Cambio de contraseña por perdida y olvido. Verificar el restablecimiento exitoso. | 10% aceptación. |
| **CP16A** | Restablecer Contraseña Empleados | Cambio de contraseña por perdida y olvido. Verificar el restablecimiento exitoso. | 10% aceptación. |
| **CP17A** | Cerrar sesión Admin. | Salir de la página web de forma segura y tener nuestra información correctamente. | 50 % de aceptación interfaz en desarrollo. |
| **CP18E** | Inicio sesión Empleado. | Verificar los campos requeridos usuario y contraseña para el ingreso por parte del empleado. | 50 % de aceptación por que la interfaz no está terminada. |
| **CP19E** | Cerrar sesión empleado. | Salir de la página web de forma segura y tener nuestra información correctamente. | 50% de aceptación interfaz en desarrollo. |
| **CP20E** | Ver detalle factura | Despues de realizada una compra por medio del usuario, se podrá visualizar información necesaria para la realización del pedido. | 10 % de aceptación. |
| **CP21E** | Registrar Nuevos Ingresos | Verificar campos requeridos para el ingreso de productos. Ya que con este se cumplen funciones adicionales importantes. | 10% aceptación, interfaz no terminada. |
| **CP22E** | Ver Ingresos | Despues de ingresados los productos poder visualizar que se encuentren como se guardó la información previamente. | 10% aceptación, interfaz no terminada. |
| **CP23E** | Ingresar Productos | Verificar los campos requeridos y que guarde de manera correcta. | 10% aceptación, interfaz no terminada. |
| **CP24E** | Modificar Productos | Verificar cambios de manera correcta. | 10% aceptación, interfaz no terminada. |
| **CP25E** | Eliminar Productos | Verificar eliminación de los productos de manera correcta, sin afectar. | 10% aceptación, interfaz no terminada. |
| **CP26E** | Clasificar Categorias | Verificar Clasificación de categorias para los productos. | 10% aceptación, interfaz no terminada. |
| **CP27I** | Registro/ Iniciar Sesión | Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto. | 95% se espera un funcionamiento correcto. |
| **CP28I** | Almacenamiento, Eliminación de productos en el carrito/Realizar una compra. | Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto. | 50% se esperan errores. |
| **CP29I** | Registrar empleados al sistema/Modificación Información Empleados. | Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto. | 10% la interfaz no esta terminada. |
| **CP30I** | Registrar nuevos ingresos/ver ingresos | Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto. | 10% la interfaz no está terminada. |
| **CP31l** | Ingresar/Modificar/Eliminar Productos | Validación de que las pruebas unitarias funcionen en conjunto. | 10% la interfaz no está terminada. |
| **CP32** | Satisfacción con la Interfaz | Con esta prueba se podrá saber si nuestros clientes les agrada la interfaz que se construyó. | 50% aceptación. |
| **CP33** | Funcionalidad Esperada | Verificaremos que el software diseñado sea lo que el cliente necesitaba para su negocio. | 80% aceptación. |
| **CP34** | Sintaxis Correcta | Es analizar el orden correcto de las palabras a fin de que las frases, oraciones, textos e ideas sean expresados de manera correcta. | El 50% se está ejecutando muy bien. |
| **CP35** | Sintaxis Incorrecta | Se produce al escribir, incorrectamente, alguna parte del código fuente de un programa. | El 50% se está ejecutando muy bien. |

* 1. **Resultados posibles de las pruebas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del resultado de la prueba** | **Descripción** | **Impacto** |
| Correcta o superada | El sistema funciona de acuerdo con lo solicitado en los requerimientos iniciales. | Ninguno |
| Con no conformidades de diseño | El sistema presenta inconsistencias en el diseño. | Medio |
| Con no conformidades de  lógica | El sistema no funciona como se especificó en los requerimientos iniciales del sistema. | Alto |
| Requerimientos nuevos | Afectan el funcionamiento del sistema | Alto |

1. **Criterios** 
   1. **Criterios de suspensión**

* No funciona el código DDL y DML
* No funcionamiento de la página imposibilitando el ingreso o registro.
* No funciona la compra de los productos ya que el sistema de la página esta caída.
* No permite restablecer contraseña por falta de implementación en la página.
* No permite la validación o modificación de datos por falta de un perfil del usuario.
  1. **Criterios de Reanudación.**
* Por cual sea el tema de suspensión, ya este solucionado y se pueda reanudar la prueba.
* Software y Hardware
* Página Web Completa
* Datos a utilizar preparados

1. **Entregables**

Se establecer como parte de la ejecución de pruebas:

* Documento de plan de pruebas: Especificando los detalles necesarios para la implementación de estas
* Casos de Pruebas: Detalla la prueba, pasos a seguir, post y precondiciones, requisitos, etc. Para la implementación de las pruebas.
* Reportes de incidencias
* Plan de trabajo general para los tiempos estimados en la ejecución de pruebas.
* Resumen de Pruebas

1. **Recursos**
   1. **Requerimientos de entornos – Hardware**

*Tipo Equipo:* 2 computadores (All in one)

*Marca:* Lenovo

*Procesador*: Procesador Intel(R) Core (TM) i5-10400T\_20G\_6c  Velocidad: 2.0G\_8C\_MB Generación: Serie 3000

*Memoria:* Memoria física instalada (RAM)8 GB

*Descripción*: Este es un computador con gran potencia para que nuestro cliente maneje su base de datos de manera tranquila. Otras especificaciones de este equipo son: Disco Duro de 512 GB SSD, Tarjeta Gráfica AMD Radeon 625 2GB, Puerto HDMI y Puerto(4) USB.

* 1. **Requerimientos de entornos – Software**

**MySQL:**

* Lo puede utilizar sistemas operativos Windows y Linux
* Permite Almacenar la estructura de la base de datos y utiliza tablas. Capacitación en la herramienta.
* El motor es una versión web y ofrece soporte a las bases de datos creadas en su servidor web.

**XAMPP:**

* Permite la conexión el gestor de bases de datos, el servidor y los lenguajes.

**Sistema operativo:** Windows 10

* Tiene mejores herramientas para poder ejecutar
* Tiene buena capacidad de manejo
* Ultimo en actualizaciones.

**Página Web**

1. **Roles y Responsabilidades**

**líder de pruebas:** conocimiento y experiencia en el diseño, ejecución y reporte de pruebas sobre un producto de software, pero también es capaz de estimar, planificar y dar seguimiento a un proyecto de pruebas

**Usuario:** conocer más sobre el software que la empresa le está brindando, y poder hacerle pruebas antes de que saquemos el software a el mercado, ya que con las pruebas que él nos dé podemos mirar que correcciones tenemos que hacer y que tenemos que mejorar.

**Analistas de pruebas:** Analizar todos errores o buenas cosas que tiene nuestro software para poder saber si lo estamos haciendo bien y si tiene errores ir a corregirlos para que de buenas expectativas nuestro software.

1. **Plan de Trabajo General**

En el plan se encontrada un cronograma de pruebas, donde se establecerá el tiempo de ejecución de cada caso de prueba.

1. **Premisas**

* Establecimiento de tiempo por caso de prueba en el cronograma.
* Es necesario un dispositivo con las especificaciones requeridas y programas nombrados anteriormente.

.

1. **Dependencias y Riesgos**

* Para poder tener una base de datos debe de a ver un riesgo lo cual es crear un mini error para ver si ese error lo lee la base de datos
* Va a haber un riesgo a la hora de cambiar la contraseña de un empleado ya que mientras cambia el administrador la clave tiene que esperar a que se la restaure ya que sin contraseña no puede entrar
* Para poder mirar si el código está funcionando bien debemos de ir a la base de datos de María DB y va a haber un riesgo ya que si nos sale un error en el código debemos de volver a arreglarlo y a volverlo a meter.

1. **Referencias**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Título** | **Código** |
| Ref. 1 | Manejo de Pruebas | <https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1g5aQypmtykwtN-sb3fp7CPyUuLEBVwM-> |
| Ref. 2 | Diseño de Pruebas | <https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1g5aQypmtykwtN-sb3fp7CPyUuLEBVwM-> |
| Ref. 3 | Plan de Pruebas | <https://docs.google.com/document/d/16Lo8iTxInN_vCJSL_oAazS236j4httaX/edit?rtpof=true> |

1. **Glosario**

|  |  |
| --- | --- |
| **Término** | **Descripción** |
| Premisas | Proposiciones anteriores a la conclusión del argumento. |
| Pruebas de Integración | Prueban todos los elementos unitarios, juntos que componen un software. |
| Pruebas de Regresión | Con el objetivo de descubrir errores causados por un cambio en el programa. |